Синие карточки:

Вопрос	Ответ
Какие песни входят в состав «Степной трилогии»?	Анастасия, Ворон, мой ворон, Лазутчица
Кого из персонажей Алькор отправили служить в Белоруссию?	Волка-оборотня
Имена любимых кораблей Алькор.	Драккар, Малыш
На мотив этой песенки была придумана «Песенка Драккара».	Песенка Сыроежкина
Песни Алькор, с помощью которых можно вызвать дождь.	Дождь, Мокрое лето
Песня, в которой сочетается Древняя Русь и Средиземье.	Клинок
Музыкальная история о провале в валинорском оперном театре.	Линдалквента
Песенка о том, как трудно жить без напитка, подсев на него.	Кофейный кот
Песня о любопытном человечке, не боящемся мнения общественности.	Маленький волшебник
Песня, в которой рассказывается о том как создаётся мир.	Меняющийся мир
Песня о глюках, что поджидают вечером на болоте.	Нечистая сила
Песенка о том, как получаются весьма странные и нелогичные произведения.	Песенка натворителя
Самая популярная песня у подражателей.	Рейд
Песня о великом переселении народов.	Странник
Песня, написанная только ради одного припева.	Страшно – аж жуть!
Песня о том, что незваным гостям здесь не рады.	Тулуза
Песня о правильном подходе к мировым проблемам.	Хоббит, Война роз
Песня о космических изгоях.	Эскадрилья «Смерть»
Песня о забытом ледяном мире.	Агмарен
Песня о грустной женской доле в глубоком лесу.	Болотная ведьма
Песня о том, что бывает, когда попадаешь во временное междумирье и не можешь оттуда выбраться.	Граница бури
Песня, убеждающая, что перед препятствиями не стоит останавливаться.	Дорожная
Песня о том, как безгранична фантазия человека, даже при наличии оков.	Замена
Песня про осеннюю дачу.	Лисёнок

© Алькор/www.allkorr.ru, Гэльтани/www.geltani.ru

Космические приключения Алькор

Цель игры:
Необходимо первым долететь с Земли до созвездия Большой Медведицы. В пути будут встречаться различные препятствия, которые надо преодолевать, проявляя находчивость и смекалку.

Комплектация игры:
Игровое поле (целое/4части)
Карточки с заданиями – 2 листа (13 шт.)
Карточки с вопросами – 5 листов (36 шт.)
Правила игры
Обложка

Правила:
Играть могут от двух до шести человек. Игровые фишки ставятся на старт. Бросанием кубика определяется очерёдность. После игроки по очереди бросают кубик и двигают свои фишки. Выигрывает тот, кто первым доберётся до кружка с надписью «Финиш».
При попадании фишки на цветной кружок игроку необходимо выполнить задание соответствующее данной цифре. Задания написаны в данной инструкции ниже, а так же на разноцветных карточках. Цвет рамки карточки соответствует цвету кружка на поле, а номер кружка написан в её центре. Вопросы к заданиям записаны на карточках синего и фиолетового цвета. Внизу карточек с вопросами находятся ответы, поэтому лучше, если вопрос прочитает вслух другой игрок.
Список вопросов приведен в конце данной инструкции.

Задания:

Номер клетки	Задание:
3	Уже подлетая к Юпитеру, вы обнаружили пропажу карты, вернитесь на Старт.
6	На планете Сивера мы залюбовались пирамидами и решили зарисовать одну из них. Пропустите ход.
9	Доверенный человек сообщил, что на планете Талрис есть пещера с магическими кристаллами. Вы решили задержаться здесь и заглянуть в пещеру.
11	Вам приснилось, что статуя Ринна Сайшела перед университетом Археологии ожила и сказала вам лететь на планету Нирса. Перейдите на клетку 28.
14	Вы отправились исследовать седловину перевала Найпа. Ответьте на вопросы фиолетовой карточки или пропустите два хода.
17	Опустившись в старый колодец, вы перенеслись на планету Омет. Теперь придётся ждать, пока помощник перегонит сюда корабль. Перейдите на клетку 31 и пропустите ход.
20	В полицию поступила информация о том, что у вас есть некие сведения о легендарной эскадрилье «Смерть». У вас и на борту корабля ничего не нашли, но полиция отпустит вас, только если вы дадите правильный ответ на вопрос синей карточки. Если отвечаете неверно, остаётесь на месте до следующего хода и пробуете ответить на следующий вопрос. Повторяйте до тех пор, пока не дадите правильный ответ.
26	Вас срочно вызвали в университет для вручения награды. Перейдите на клетку 36.
29	Эскадрилья «Смерть» приняла участие в бою. Вас попросили доставить двоих раненых и врача на планету Вокс, так как у вас есть виза для беспрепятственного приземления. Отправляйтесь на клетку 19.
33	На планете Зефит вы решили осмотреть древние пирамиды. Пропустите один ход.
35	Вы приобрели у контрабандистов ускоритель для корабля. Бросайте кубик ещё раз.
42	Чтобы войти в древнюю сокровищницу, необходимо расшифровать письмена. Отгадайте загадку фиолетовой карточки или пропустите два хода.
45	Вы совершили посадку на планету То-Пух, и у вас началась сильнейшая аллергия. Быстро садитесь на корабль и летите на планету Вокс (клетка 19) лечиться. Пропустите один ход.

Вопросы:

Фиолетовые карточки:

Вопрос	Ответ
Какое специальное снаряжение потребуется для изучения скал?	Страховочная система, каска, верёвка, карабины, устройства для подъёма и спуска
Какие инструменты используют археологи и палеонтологи при добыче образцов?	Молоток, зубило, кисточка
Наиболее известная пещера Франции, где был обнаружен древний человек.	Кро-Маньон
Об этом египетском императоре и его могиле известно больше легенд и проклятий чем реальный фактов.	Тутанхамон
Фаланга пальца этого человека была обнаружена в пещере на Алтае.	Денисовский человек
Как называется переход от собирательства к сельскому хозяйству?	Неолитическая революция
Где началось развитие популяции Homo sapiens?	Африка
Какой исчезнувший вид человека раньше обитал в суровых условиях Европы?	Неандерталец
Загадочная цивилизация, которую считают предсказателями будущего.	Майя
Строение неизвестного назначения, прочно ассоциирующееся с друидами.	Стоунхендж
Вулкан-уничтожитель, запечатлённый на картине.	Везувий
Трогательная история этого животного не смогла оставить людей равнодушными. Его останки назвали Димой. Кто это был?	Мамонтёнок